

SISTEMA E-PAPER DISPLAY VISUALTRONICS

VISUAL PLAY

...e-paper display...



Visualtronics s.a.s.

Via Galimberti, 75/2 - 10040 Piobesi Torinese (TO) - Italy - Tel. +39 011 975 50 96 - Fax +39 011 648 12 71 -

www.visualtronics.com

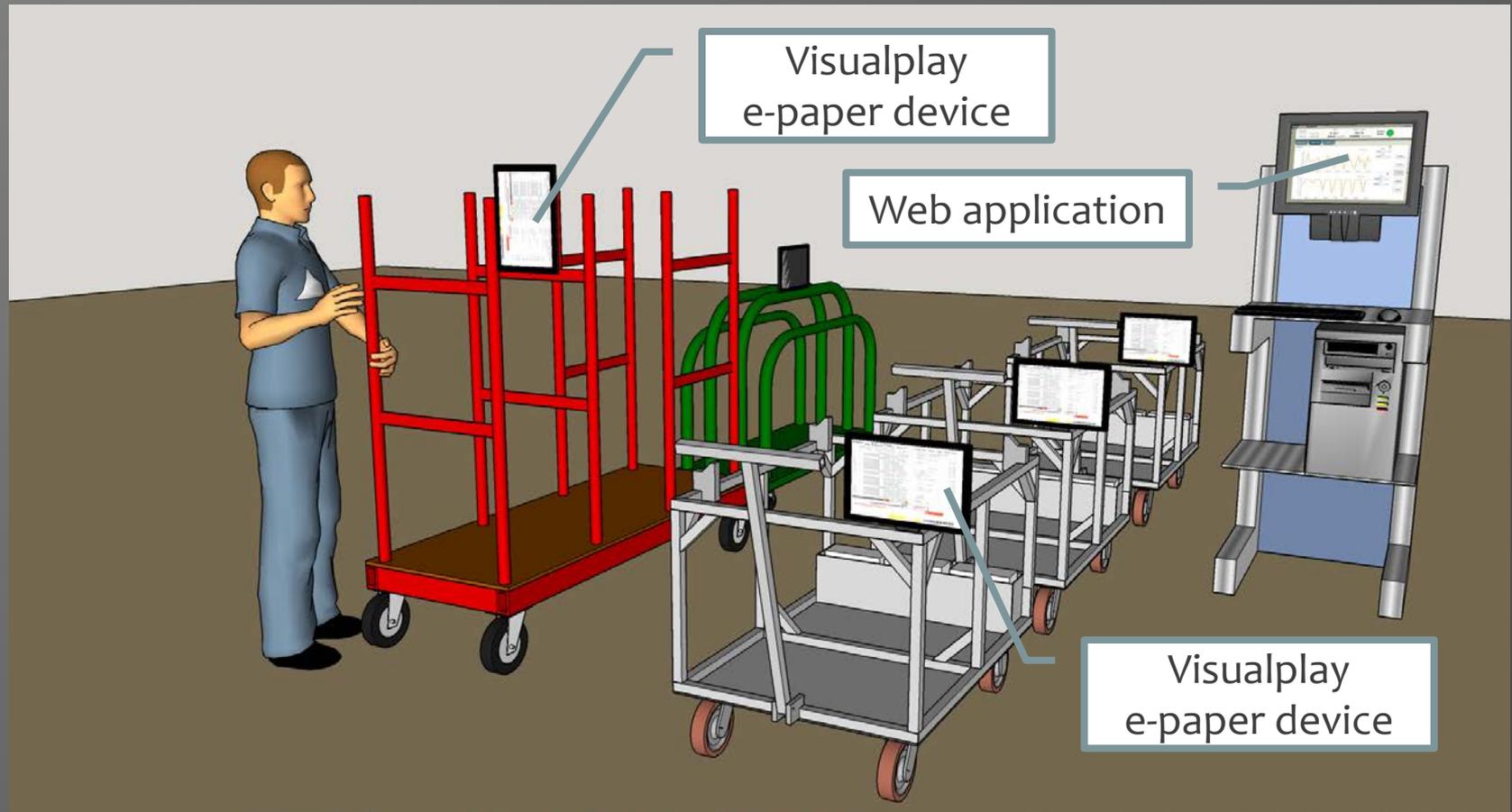
Cod.Fisc. / P.IVA 02638430047

RICHIESTA CLIENTE

Specifiche

- Integrare attuale soluzione di stampa cartacea con nuovo sistema di gestione carrelli montaggio
- Sostituzione stampa cartacea con supporto digitale
- Integrazione con sistema esistente di gestione

LAYOUT SISTEMA



COMPOSIZIONE SISTEMA

N.1 e-paper device visualplay.

N.1 Applicativo web custom

N.1 Applicativo interfacciamento
sistema di stabilimento

Funzionalità



Il device viene collegato al sistema di stabilimento in Wi-Fi



Attraverso una web application l'operatore invia i dati da visualizzare a un determinato carrello



Il display del device visualizza le informazioni

CARATTERISTICHE TECNICHE DEVICE



Batteria

- Alte prestazioni: 1 cella ricaricabile al Lithium-Polymer 10.000 mAh. Fino a 12 mesi di autonomia con una singola ricarica

Dimensioni

- 230 mm x 297 mm x 10.5 mm

Software

- Custom web application

Display

- 16-livelli di grigio electronic paper display.
- 750 ms (4 bit full screen) / 100 ms (1 bit partial) refresh rate.
- 13.3 inches (4:3 diagonal) area attiva.
- Tecnologia riflettiva elettroforesi.

Risoluzione

- 1600 x 1200 px

180°

- Angolo di visione di 180°, anche con luce diretta. Antiriflesso

Connettività

- 2.4GHz Wi-Fi (IEEE 802.11 b/g/n) standard, WPA2-PSK, WPA2-EAP support.

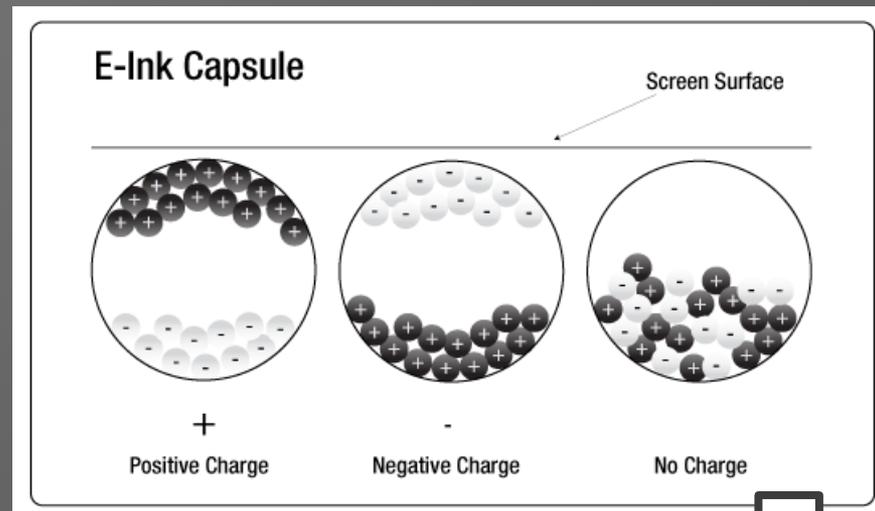
Montaggio

- Adattatore magnetico VESA 100x100 mm . Sviluppato per applicazioni indoor.

Case

- Case in alluminio anodizzato di alta qualità. Vetro antiriflesso, altamente resistente

TECNOLOGIA E-PAPER DISPLAY



Quattro volte più affidabili di LCD o LED, con autonomia fino a 12 mesi. L'e-paper riflette la luce ambientale come un foglio di carta. Il processo fisico su cui si basano è l'elettroforesi.

La tecnica prevede l'uso di sfere di dimensione molto ridotta all'interno dello schermo.[1] Queste sfere sono caricate elettricamente; una semisfera è caricata positivamente e colorata di nero mentre l'altra semisfera è caricata negativamente e colorata di bianco. Tramite campi elettrici si possono orientare le sfere per ottenere il cambio di colore nei vari punti dello schermo.

CARATTERISTICHE WEB APPLICATION

Web application sviluppata con tecnologia Javascript e API proprietarie. Il programma è personalizzato per l'applicazione del cliente. Eventuali software di servizio aggiuntivi potranno essere implementati per interfacciare i sistemi esistenti verso la Web application.

